Code.org bietet Lehrkräften die Möglichkeit an, für die Schülerinnen und Schüler Klassen und Kurse zu erstellen. Die Zugänge können dabei so gewählt werden, dass eine anonymisierte Anmeldung bei Code.org stattfindet. Die Lehrkraft kann dann den Lernfortschritt der Lernenden online beobachten und ggf. benoten.

# Lehreraccount erstellen

Öffnen Sie im Browser die Website <https://www.code.org> und erstellen Sie sich ein neues Konto. Wählen Sie als Kontotyp *Lehrer* aus und registrieren Sie sich unter Angabe weiterer Daten.



# Klassenraum einrichten

Das Armaturenbrett ist nach erfolgreicher Anmeldung die Schaltzentrale der Lehrkraft. Über die Schaltfläche *Sektion erstellen* erfolgt nun die Einrichtung der Lerngruppe(n).



Für Lernende der Jahrgangsstufe 5 empfiehlt sich zunächst der Login-Zugang über ein Bild.



Geben Sie nun der Gruppe einen sinnvollen Namen. Selektieren Sie aus der Kursliste den gewünschten Kurs, z. B. Hour of Code – Programmieren mit Anna und Elsa. Sollten sich zwei Schüler einen Rechner teilen müssen, so können Sie Paarprogrammierung aktivieren.



# Schüler einrichten



Über die Schaltfläche *Schüler hinzufügen* können Sie Lernenden manuell oder mithilfe der Option „Mehrere Schüler hinzufügen“ automatisiert erstellen. Das System generiert daraufhin pro Schüler einen Benutzername und ein Geheimnis



Über den Link „Drucken Sie Karten mit den Login-Daten Ihrer Schüler aus.“ können Sie nun Login-Karten ausdrucken, die zerschnitten an den jeweiligen Schüler zu übergeben sind.



# Absolvieren eines Kurses als Schüler

Die Schüler melden sich mit den Daten der Login-Karte an und können den Kurs absolvieren.



# Übersicht als Lehrkraft

Vom Armaturenbrett aus kann die Lehrkraft alle Aktivitäten der Schüler im Kurs betrachten.

